

VALORANT TURNUVA KURAL KİTAPÇIĞI

1. Turnuva Formatı

1.1. Genel Bilgiler

Turnuva, çift elemeli (double-elimination) veya tek elemeli (single-elimination) formatta gerçekleştirilebilir.

Maçlar BO3 (Best of 3 - 3 maç üzerinden) formatında oynanır. Yarı finaller ve büyük final BO5 formatında olabilir.

1.2. Harita Havuzu

Turnuvada oynanacak haritalar Riot Games tarafından belirlenen harita havuzu içinden seçilir. Güncel harita havuzu şunlardan oluşur:

Bind

Haven

Split

Fracture

Lotus

Pearl

Abyss

1.3. Harita ve Taraf Seçimi

Harita seçimleri "yasaklama ve seçme" (ban & pick) yöntemiyle yapılır.

Yazı tura sonucunda kazanan takım, harita seçme veya taraf seçme hakkını kazanır.

Harita seçildikten sonra, karşı takım başlangıç tarafını (saldırı veya savunma) seçer.

2. Oyuncu ve Takım Kuralları

2.1. Takım Kompozisyonu

Her takım 5 ana oyuncudan oluşur. Her takım, bir yedek oyuncu (substitute) bulundurabilir.

Yedek oyuncular, sadece organizatörler tarafından onaylandıktan sonra maç sırasında değiştirilebilir.

2.2. Takım Adı ve Oyuncu İsimleri

Tüm takım isimleri ve oyuncu kullanıcı adları uygun ve saygılı olmalıdır. Uygunsuz isimler diskalifiye sebebi olabilir.

Oyuncular, turnuva sırasında kullandıkları nicklerini değiştiremezler.

2.3. Yaş Sınırı

Turnuvaya katılacak oyuncular en az 16 yaşında olmalıdır.

3. Maç Kuralları

3.1. Genel Oyun Ayarları

Oyun Modu: Standart (5v5) Spike'a Hücum (Plant/Defuse).

Zamanlayıcı: Her round için standart 1 dakika 40 saniye round süresi.

Round Sayısı: Bir maç 13 round kazanan ilk takımın galibiyetiyle sona erer. (12-12 beraberlik durumunda uzatma roundları başlar).

3.2. Maç Ertelemeleri ve Oyun Duraklaması

Her takım, maç sırasında 3 dakikalık iki taktik duraklama hakkına sahiptir.

Teknik Duraklamalar: Herhangi bir teknik sorun durumunda (internet kesintisi, donma, vs.) takımlar hakem onayıyla teknik duraklama talebinde bulunabilir.

Gecikme veya Erteleme: Takımlar maça 15 dakika geç kalırsa, otomatik olarak mağlup sayılabilir. Özel durumlar organizatör kararıyla değerlendirilir.

3.3. Uzatma Roundları (Overtime)

Beraberlik durumunda uzatma roundları (Overtime) oynanır. Uzatmalar BO2 formatında (bir kez saldırı ve bir kez savunma) oynanır.

Her iki roundu kazanan takım galip gelir. Eğer sonuç yine eşit olursa, uzatma devam eder.

4. Kural İhlalleri ve Cezalar

4.1. Kural İhlalleri

Oyuncular veya takımlar, turnuva kurallarına ve esporda fair-play ruhuna uygun davranmalıdır.

Kural ihlali yapan oyuncu veya takımlar, diskalifiye edilebilir veya cezai yaptırımlarla karşılaşabilir.

4.2. Cezalar

Maç Ertelemeleri: Maça geç kalan takımlar 10 dakika içinde hazır olmazsa hükmen mağlup sayılır.

Sportmenlik Dışı Davranışlar: Hakaret, taciz, aldatma (cheating), hile kullanımı ve diğer sportmenlik dışı davranışlar kesinlikle yasaktır ve diskalifiye ile sonuçlanır.

Hile ve Üçüncü Parti Yazılımlar: Hile kullanımı, herhangi bir üçüncü parti yazılım kullanımı (aimbot, wallhack, vs.) turnuvadan kalıcı olarak men edilme ile sonuçlanır.

5. Ekipman ve Oyun Ortamı Kuralları

5.1. Genel Ekipman

Oyuncular kendi oyun fareleri, klavyeleri ve kulaklıklarını getirebilir. Ancak turnuva alanındaki teknik gereksinimlere uygunluk organizatörler tarafından kontrol edilecektir.

Maçlar espor arenanızda gerçekleşiyorsa, ekipmanların düzenli çalıştığından emin olmak için maç öncesi teknik kontrol yapılır.

5.2. Yazılım Kuralları

Oyuncular sadece resmi Valorant yazılımını ve Riot Games'in sağladığı ek araçları kullanabilir.

Oyun içi grafik veya oyun ayarları değiştirilirken, oyun kurallarına aykırı bir durum yaratılmamalıdır.

6. İtiraz ve Hakem Kararları

6.1. İtiraz Hakkı

Takımlar, maç sırasında yaşanan herhangi bir kural ihlaline karşı itiraz etme hakkına sahiptir. İtirazlar, maç bitiminden itibaren 10 dakika içinde yapılmalıdır.

İtirazlar turnuva hakemleri tarafından değerlendirilecek ve karar en geç 30 dakika içinde takımlara bildirilecektir.

6.2. Hakem Kararları

Turnuva hakemlerinin verdiği kararlar kesin ve bağlayıcıdır. Hakem kararlarına saygı gösterilmelidir.

İtiraz durumunda organizatörler, maçın tekrarlanmasına veya devamına karar verebilir.

7. Ödüller ve Derecelendirme

Turnuvanın sonunda takımlara ve oyunculara sunulacak ödüller organizatörler tarafından duyurulacaktır.

MVP (En Değerli Oyuncu) Ödülü: Turnuvanın en iyi performans sergileyen oyuncusuna MVP ödülü verilebilir.

En İyi Strateji Ödülü: Takım bazında verilen bu ödül, stratejik oyun sergileyen takım için verilebilir.

8. Medya ve Yayın Hakları

Turnuva sırasında gerekleřtirilen tm malar ve etkinlikler, LumiTourn tarafından yayınlanacak ve kaydedilecektir. Yayınlar LumiTourn'e ait resmi platformlar (rneėin: YouTube, Twitch, sosyal medya hesapları) zerinden yapılabilir.

Turnuvaya katılan tm oyuncular, LumiTourn'nn medya ve yayın haklarına uymak zorundadır. LumiTourn, ma grntlerini, fotoėraflarını ve ieriklerini tanıtım, pazarlama ve medya amalı kullanma hakkına sahiptir.

Yayın Hakları: Turnuvanın tm yayın ve medya hakları LumiTourn'ne aittir. LumiTourn, bu yayınları ve ierikleri ticari olarak kullanma, paylařma ve daėıtma hakkına sahiptir.

Oyuncular, maların veya turnuvanın herhangi bir blmnn kaydedilmesi ve yayınlanmasına ynelik LumiTourn'ne ek bir cret talep edemez.

LumiTourn, turnuva ieriėinin herhangi bir nc taraf medya kuruluřuyla paylařılması veya yayınlanması konusunda tam yetkiye sahiptir.